



FPCG CLASSIC

DATA:	08, 09 e 10 de julho de 2021 *O jogador deverá escolher um dos dias estabelecidos para realizar a sua volta.						
MODALIDADE:	<u>Stroke-play (Net contra par do campo)</u> , em 18 buracos. Os jogadores participantes competem jogando nos seus respectivos clubes, e os resultados são computados e comparados respeitando o par de cada campo, sendo válidos os "diferenciais nets". <u>Escore máximo (Net contra par do campo)</u> , em 18 buracos: somente para as categorias M5 e F4 fica estabelecido o número máximo de tacadas por buraco sendo: par 3 = 8 tacadas/ par 4 = 9 tacadas e par 5 = 10 tacadas.						
CATEGORIAS / PREMIAÇÃO	Categorias Net (Net contra par do campo): M1 Índex até 8,5: 1º, 2º e 3º lugares; M2 Índex 8.6 a 14.0: 1º, 2º e 3º lugares; M3 Índex 14.1 a 22.1: 1º, 2º e 3º lugares; M4 Índex 22.2 a 32.9: 1º, 2º e 3º lugares; M5 Índex 33.0 a 54.0: 1º, 2º e 3º lugares; F1 Índex até 16.0: 1º, 2º e 3º lugares; F2 Índex 16.1 a 23.7: 1º, 2º e 3º lugares; F3 Índex 23.8 a 31.7: 1º, 2º e 3º lugares; F4 Índex 31.8: a 54.0 1º, 2º e 3º lugares; <u>Os prêmios não serão acumuláveis.</u> As premiações serão um vale compras na loja Charão Golf, sendo os seguintes valores: <table border="1"><tr><td>1º Lugar</td><td>R\$ 1.000,00</td></tr><tr><td>2º Lugar</td><td>R\$ 500,00</td></tr><tr><td>3º Lugar</td><td>R\$ 250,00</td></tr></table>	1º Lugar	R\$ 1.000,00	2º Lugar	R\$ 500,00	3º Lugar	R\$ 250,00
1º Lugar	R\$ 1.000,00						
2º Lugar	R\$ 500,00						
3º Lugar	R\$ 250,00						
RESULTADOS	- O resultado deverá ser registrado no cartão de jogo e assinado pelo jogador e marcador. - O jogador deverá se certificar que o cartão está devidamente preenchido com data e sem rasuras. - A apuração dos resultados será realizada no dia seguinte. - A divulgação acontecerá na segunda-feira, dia 12.						
TEES DE SAÍDA	Todos os jogadores deverão sair do tee correspondente.						



PROCEDIMENTOS DE INSCRIÇÕES	<p>Deverão ser feitas exclusivamente por meio da ficha de inscrição online no site da FPCG. www.fpcg.com.br</p> <p><u>DATA LIMITE: 05 de julho de 2021, às 17hrs.</u></p> <p>Todos os jogadores estão isentos da taxa de inscrição</p>
NÚMERO DE PARTICIPANTES E ELEGIBILIDADE	<p>Ilimitado</p> <p>Somente será permitida a participação de jogadores devidamente registrados com handicap index oficial por um clube filiado a FPCG.</p>
REGRAS:	<ul style="list-style-type: none">- O Campeonato será regido pelas regras do Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, pelas regras locais dos Clubes, cabendo as decisões, inapeláveis, à comissão do torneio.- Será permitido o uso de Golf Carts.- Será permitido o uso de telefone celulares, desde que feito de maneira consciente, ou seja, sem atrapalhar as demais jogadoras.- O Handicap Index válido para o torneio será o gerado no dia 06 de julho de 2021.- Handicap index máximo 54.0- Os jogadores serão responsáveis por definir seus horários de saída.- É recomendável que os grupos sejam formados por jogadores participantes do torneio, se não for possível o jogador deverá informar previamente a comissão do torneio da pessoa responsável por ser o marcador.
DESEMPATE:	<p>Diferencial Net dos últimos 9 buracos (10-18), persistindo o empate diferencial Net dos primeiros 9 buracos (01-09), se ainda houver empate compara-se os resultados net buraco a buraco, considerando como critério o handicap stroke em ordem crescente (01-18).</p> <p><u>ACESSE O REGULAMENTO TORNEIO VIRTUAIS</u> para ver o explicativo da apuração de resultados e desempate.</p>
COMISSÕES	<p>HONRA</p> <p>Diego Veiga</p> <p>Mauricio Leão</p> <p>Rafael Lurnagaray</p> <p>Angela Ninno Leite</p> <p>Norton Bianeck</p> <p>TORNEIO</p> <p>Ariel Lurnagaray</p> <p>Enzo Miyamura</p>



CONDIÇÕES DA COMPETIÇÃO

O jogador é responsável por conhecer e seguir as regras do golfe, programa e condições da competição e regulamento torneios virtuais.

1. TEES DE SAÍDA POR CATEGORIA/CLUBE

CLUBES / CATEGORIAS	FPCG CLASSIC						FEMININO	Par do campo
	Index até 8,5	Index 8,6 a 14	Index 14,1 a 22,1	Index de 22,2 a 32,9	Index a partir de 33,0			
AGUATIVA GOLF RESORT	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	VERMELHO	70	
ALPHAVILLE GRACIOSA CLUBE	PRETO	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
CLUBE CURITIBANO	AZUL	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	70	
COLINAS GOLF RESIDENCE	DOURADO	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
COSTÃO GOLF VILLE	AZUL	AZUL	BRANCO	AMARELO	AMARELO	VERMELHO	72	
GRACIOSA COUNTRY CLUB	PRETO	PRETO	AZUL	AZUL	AZUL	VERMELHO	71	
IGUASSU FALLS GOLF CLUB	PRETO	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
ITAPEMA GOLF RESORT	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	VERMELHO	68	
JOINVILLE COUNTRY CLUB	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	VERMELHO	72	
LAS PALMAS GOLF & COUNTRY CLUB	PRETO	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERDE	70	
LONDRINA GOLF CLUB	AZUL	AMARELO	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
MARINGÁ GOLF CLUB	DOURADO	AZUL	AZUL	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
PINE HILL GOLF CLUB	DOURADO/AZUL	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
PONTA GROSSA GOLF CLUB	PRETO	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	
RESERVA CAMBORIU GOLF	AZUL	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	63	
ROYAL GOLF RESIDENCE	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	AZUL	VERMELHO	70	
SANTA MONICA CLUBE DE CAMPO	PRETO	AZUL	BRANCO	BRANCO	BRANCO	VERMELHO	72	

2. CAMPOS

2.1 Os jogadores podem participar desse torneio jogando em qualquer campo da FPCG, fora do seu clube preferencial, como convidado ou visitante. Se recomenda nesses casos observar as regras locais e critérios de reserva de horários de saída do clube onde for participar.

3. APURAÇÃO DE RESULTADOS

3.1 Os clubes serão responsáveis por validar e lançar os resultados na planilha.

3.2 A apuração acontecerá no domingo (11).

3.3 A divulgação oficial na segunda-feira (12).

3.4 A competição estará encerrada após a divulgação oficial dos resultados.

4. REGISTRANDO UMA VOLTA VÁLIDA

4.1 O jogador reservará seu horário de jogo no clube como normalmente é feito, de acordo com os procedimentos habituais de cada clube.



4.2 Antes de sair a jogar a volta que o jogador quer postar para o torneio, deverá anunciar formalmente para o capitão (ou quem for designado pela capitania) que essa será sua volta válida. Iniciado o jogo com a primeira tacada o jogador já estará participando do torneio e não poderá jogar outra volta válida.

4.3 Em caso de que a comissão técnica do clube (ou a capitania) decidam suspender o jogo de uma volta (por tempestade, raios ou campo injogável), os jogadores deverão proceder como indicam as regras 5.7b e 5.7c. Esse torneio não tem nenhuma disposição diferenciada das regras de golfe que habitualmente se aplicam nesses casos.

4.4 Em caso de suspensão do jogo durante uma volta, o clube deverá informar de imediato à Comissão do Torneio da Federação.

5. MARCAÇÃO DO CAMPO (POSIÇÃO DOS MARCADORES DE TEE)

5.1 Os marcadores de tee devem estar posicionados e de acordo com a marcação oficial do rating.

5.2 Para preservar a grama, será permitido o clube alterar as posições dos marcadores de tee de um dia para outro, cuidando para que a distância total do campo se mantenha igual a distância oficial da qualificação do campo.

5.3 Para manter as características de jogo dos buracos recomenda-se que essas mudanças dos marcadores de saída não sejam maiores que 4 jardas para frente ou para trás dos marcadores fixos do rating do campo.



6. RECOMENDAÇÃO PARA REGRA LOCAL

REGRA LOCAL PARA BOLA EM BUNKER

Alguns clubes que participam desse torneio têm retirado os rastelos dos bunkers para evitar manuseio desses elementos, como medida de prevenção de contágio.

Para compensar essa situação em que os bunkers não podem ser reparados depois de jogar, se permite aos jogadores usar a regra de “lie up” dentro de uma área de alívio de um cartão de score.

Porém, vários clubes continuam usando normalmente os rastelos, e obviamente não aplicam essa regra local.

Para igualar as condições de jogo em todos os campos participantes do torneio, **se recomenda** (não é obrigatório) incluir a seguinte regra local:

Quando a bola de um jogador estiver em um **bunker**, o jogador poderá **tomar alívio** uma única vez colocando sua bola e jogando desde a seguinte **área de alívio**:

- **ponto de referência**: o local da bola.

- **tamanho da área de alívio medido desde o ponto de referência**: o comprimento de um cartão de score.

- **limite da área de alívio**:

1) não pode estar mais perto do buraco que o ponto de referência.

2) deve estar dentro do bunker (a bola não pode ser recolocada fora do bunker por mais que o comprimento de um cartão de score alcance um ponto fora do bunker).

Exceção: essa regra não pode ser aplicada quando a bola está no bunker enterrada no seu próprio pique.