



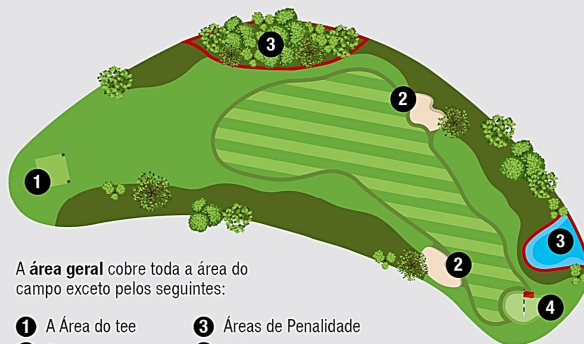
AS PRINCIPAIS MUDANÇAS DAS NOVAS REGRAS DE GOLFE - 2019

Federação Paranaense e Catarinense de Golfe

fpcg.com.br

1

1. Áreas do campo



A **área geral** cobre toda a área do campo exceto pelos seguintes:

- 1 A Área do tee
- 2 Bunkers
- 3 Áreas de Penalidade
- 4 O Green

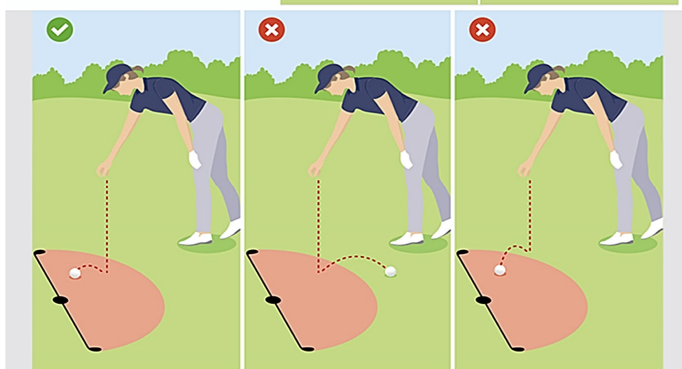
Existem **cinco áreas do campo**. A área geral cobre todo o campo exceto as **quatro áreas específicas**: **área do tee** (do buraco em jogo), **áreas de penalidade**, **os bunkers** e **o green do buraco em jogo**. **REGRA 2.2**

2

2. Drop na altura do joelho

REGRA 14.3b; REGRA 14.3c

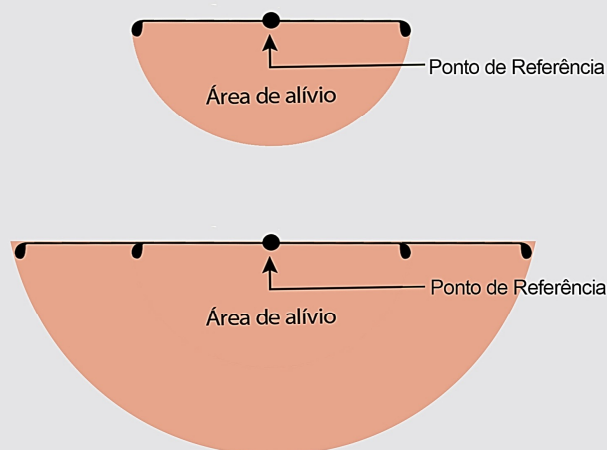
Você deve **dropar a bola desde a altura do joelho** e ela deve **ficar dentro a área de alívio**. Se ela rolar fora dessa área você deve dropar de novo, e se a bola ainda não ficar dentro da área de alívio, deverá ser colocada no lugar onde tocou o chão no segundo drop.



3

3. Medindo área de alívio

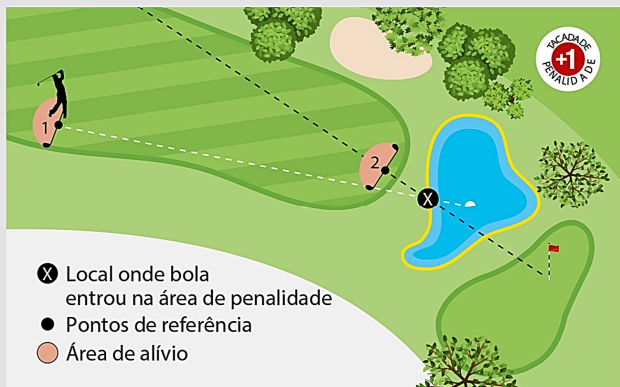
A **área de alívio** para dropar a bola passa a ser de **um ou dois tacos** (dependendo da regra aplicada) **medida com o taco mais longo da bolsa, que não seja o putter**. Se for **cometido um erro** na forma de dropar a bola (ex: drop desde o ombro) ou medir a área de alívio, o jogador **pode corrigir o erro antes de jogar**. Se jogar a bola sem corrigir o erro terá duas tacadas de penalidade. **DEFINIÇÕES: ÁREA DE ALÍVIO, TACO DE DISTÂNCIA**



4. Dropar para atrás da linha da bandeira

REGRA 17.1d(2); 19.2b

Quando **dropar para trás na linha da bandeira**, você deve marcar no chão o ponto de referência (com um tee) e dropar dentro **de uma área de alívio de um taco desde esse ponto de referência** (nunca mais perto do buraco).



- ⊗ Local onde bola entrou na área de penalidade
- Pontos de referência
- Área de alívio

Quando for sabido ou virtualmente assegurado que uma bola está em uma área de penalidade amarela e você quer obter alívio, existem **duas opções**, cada qual com uma tacada de penalidade:

- (1) Você pode obter alívio por tacada e distância ao jogar a bola original ou outra bola de uma área de alívio baseada em onde foi dada a última tacada (ver Regra 14.6 e Figura 14.6).

5. Tempo de procura de bola



Tempo de busca de bola **reduziu de 5 minutos para 3 minutos**. Se recomenda controlar o tempo no relógio, e na dúvida sempre jogar bola provisória. **DEFINIÇÕES PERDIDA; REGRA 18.3**

6. Procurando bola e acidentalmente deslocá-la

Se você **deslocar acidentalmente a bola durante a busca agora não tem penalidade**. Você deve recolocar a bola no lugar, e se não souber qual era o lugar exato, deverá estimar. Sempre repor, nunca dropar. **REGRA 7.4**



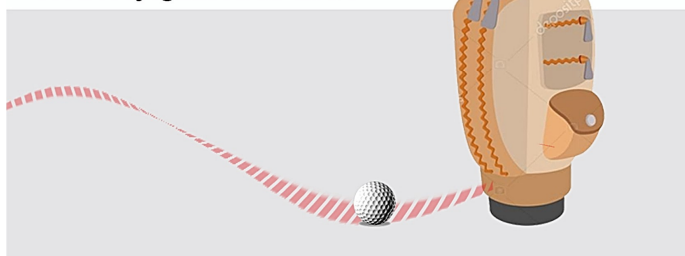
7. Dois Toques

Se você bater **acidentalmente a bola duas vezes numa tacada, conta só como uma tacada e não tem penalidade**. **REGRA 10.1a**

8. Bola em movimento desviada ou parada

Se a bola for **acidentalmente desviada ou parada pelo jogador, seu caddie, seu parceiro ou caddie, ou adversário em match play, não há penalidade para ninguém e a bola deve ser jogada como ficou**.

REGRA 11.1



9. Reparar danos nos greens

É permitido **reparar danos no green** (piques, marcas de sapatos). Não inclui buracos de areação, imperfeições naturais do terreno ou desgaste do buraco. **REGRA 13.1c**



10. Bandeira/ Bola embocada

Você **não tem penalidade se a bola bate na bandeira ou emboca com a bandeira no buraco sem ser atendida**. Porém, você pode continuar jogando como até agora, com a bandeira atendida. Nesse caso a bola não poderá bater na bandeira nem embocar com a bandeira no buraco. **REGRA 13.2**



11. Bunkers

Você pode **tirar impedimentos soltos quando a sua bola estiver no bunker**, com cuidado de não fazer nada que possa melhorar a situação da bola. Tocar a areia perto da bola ou ao iniciar o backswing continua sendo uma infração com **penalidade geral (duas tacadas)**.
REGRA 12.2a; REGRA 12.2b



14. Ritmo célere de jogo/ Ready Golf

Continua valendo a “honra” para determinar quem joga primeiro, mas adicionalmente **se incentiva aos jogadores a jogar fora dessa ordem (ready golf)** de forma responsável e segura, quando for conveniente para agilizar o ritmo do jogo. Cada jogador deveria **bater no máximo em 40 segundos**, incluindo o tempo na escolha do taco e a preparação para a tacada.



12. Bola movida no green

Não há penalidade por uma bola movida no putting green pelo jogador, seu parceiro ou seus caddies. A bola deve ser recolocada. E se a bola se deslocar depois de ter sido marcada e recolocada, deve também ser recolocada ao lugar onde foi reposta, ainda que tenha sido movida por causas naturais (declive, vento). **REGRA 13.1d**

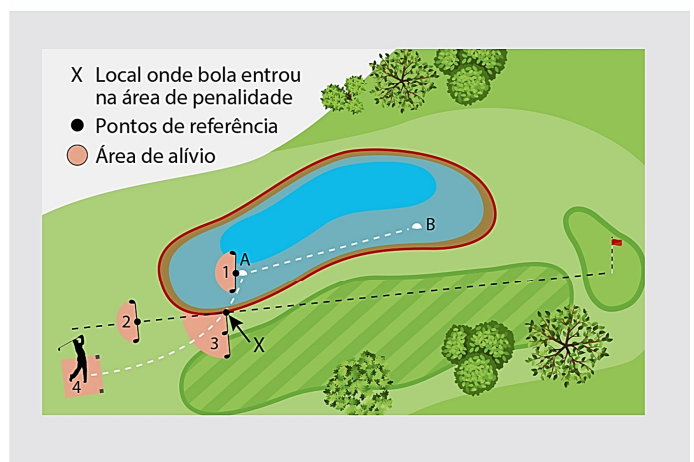
13. Caddie

O caddie não pode intencionalmente ficar atrás do jogador na linha de jogo no momento em que o jogador toma seu stance para a tacada (o jogador não pode ser ajudado para alinhar sua tacada). **REGRA 10.2b**



15. Áreas de penalidade

Os “water hazards” são substituídos pelo conceito expandido de **áreas de penalidade**, que agora incluem os water hazards atuais e também **outras áreas que o comitê considere conveniente definir nessa nova categoria**. Não há restrições sobre **tocar o chão, tirar impedimentos soltos ou fazer swing experimental nessas áreas de penalidade**. A comissão poderá marcar todas as áreas de penalidade como áreas vermelhas, **permitindo alívio lateral**, como se faz hoje no hazard lateral. **REGRA 17**



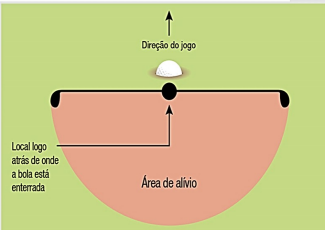
16. Bola enterrada

A bola enterrada no pique na área geral (antes chamada “através do campo”) pode ser levantada e dropada sem penalidade. A diferença com a regra anterior é que antes só podia ser dropada quando ficava enterrada na grama curta, e não no “rough”.

REGRA 16.3a; REGRA 16.3b



Também muda a área de alívio. Agora se determina um ponto de referência imediatamente atrás do ponto onde a bola ficou enterrada e a partir de ali é medida uma área de um taco, não mais perto do buraco.

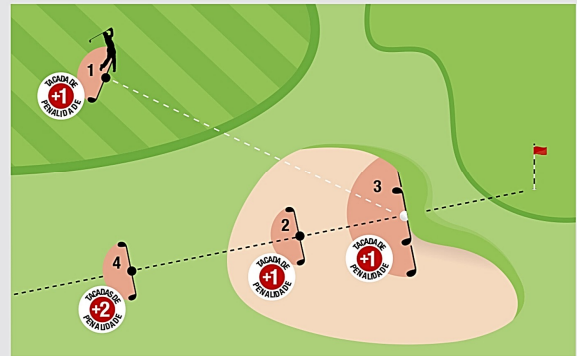


Quando uma bola estiver enterrada na área geral, alívio sem penalidade pode ser obtido. O ponto de referência é o ponto logo atrás de onde a bola está enterrada. Uma bola tem que ser dropada e ficar em repouso na área de alívio.

Ponto de Referência	Área de Alívio	Limites da Área de Alívio
O ponto logo atrás de onde a bola está enterrada	Um taco de distância do ponto de referência	A área de alívio: <ul style="list-style-type: none"> • Não pode ser mais perto do buraco que o ponto de referência, e • Tem que ser na área geral

17. Bola injogável

Para uma bola declarada injogável em bunker, agora existe uma opção de drop adicional, fora do bunker seguindo a linha do buraco e a bola para trás e fora do bunker, com duas tacadas de penalidade. Se marca um ponto de referência nessa linha e a partir dele se define uma área de alívio de um taco não mais próximo do buraco. REGRA 19.3b



Você declarou que sua bola em um bunker é injogável. Você então tem quatro opções:

- (1) Com uma tacada de penalidade, pode obter alívio de tacada e distância.
- (2) Com uma tacada de penalidade, pode obter alívio seguindo a linha para trás dentro do bunker.
- (3) Com uma tacada de penalidade, pode ter alívio lateral no bunker.
- (4) Com um total de duas tacadas de penalidade, pode obter alívio seguindo a linha para trás fora do bunker baseado em uma linha de referência que sai do buraco e atravessa o ponto da bola original.

18. Medidores de distância

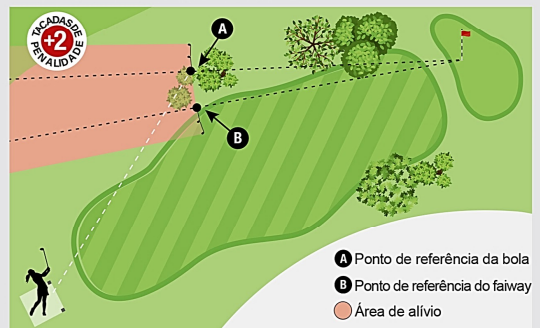
Agora passa a ser permitido sempre o uso de medidores de distância. Até agora estava proibido e podia ser permitido por uma regra local, algo que já acontecia praticamente em todos os torneios e no dia a dia nos clubes. REGRA 4.3a (1)

19. REGRA LOCAL para bola perdida ou fora de campo.

Alternativa para tacada e distância para Bola Perdida ou Fora de campo, esta regra é uma opção adicional de alívio que permite o jogador siga jogando sem retomar ao local da última tacada. Contudo esta regra só é válida se estiver na Regra Local, sendo apropriada durante o jogo recreativo ou competições internas. Ao usar esta opção o jogador recebe duas tacadas de penalidade. Então certifique-se na regra local ou com a comissão do torneio se esta regra está sendo praticada. REGRA LOCAL

REGRA LOCAL Para bola perdida ou fora de campo.

MRL E-5 FIGURA 1: BOLA NÃO ENCONTRADA



Quando uma bola do jogador não foi encontrada, o jogador pode obter alívio por tacada e distância, ou quando o Modelo de Regra Local E-5 estiver em vigor, o jogador terá a opção adicional de dropar a bola e jogá-la da área de alívio descrita abaixo recebendo duas tacadas de penalidade:

Pontos de Referência	Tamanho Área de Alívio	Limites Área de Alívio
A. Ponto de Referência da Bola: O ponto onde é estimado que a bola original ficou em repouso no campo (ponto A)	Em qualquer lugar entre: <ul style="list-style-type: none"> • Uma linha do buraco que atravesse o ponto de referência da bola (ponto A) (e dentro de dois tacos de distância da parte externa desta linha), e • A linha do buraco através do ponto de referência do fairway (ponto B) (e dentro de dois tacos de distância do lado do fairway desta linha) 	A área de alívio: <ul style="list-style-type: none"> • Não pode ser mais próxima do buraco que o ponto de referência da bola, e • Tem que ser na área geral
B. Ponto de Referência do Fairway: O ponto no fairway do buraco sendo jogado (ponto B) que seja mais próximo ao ponto de referência da bola, porém não mais próximo do buraco que o ponto de referência da bola	Em qualquer lugar entre: <ul style="list-style-type: none"> • Uma linha do buraco que atravesse o ponto de referência da bola (ponto B) (e dentro de dois tacos de distância da parte externa desta linha), e • A linha do buraco através do ponto de referência do fairway (ponto B) (e dentro de dois tacos de distância do lado do fairway desta linha) 	A área de alívio: <ul style="list-style-type: none"> • Não pode ser mais próxima do buraco que o ponto de referência da bola, e • Tem que ser na área geral

Nota para o Jogador:

Uma vez que a área de drop provavelmente será muito grande, a bola poderá rolar uma grande distância de onde tocar primeiro o solo sem que tenha que ser dropada novamente.

REGRA LOCAL

Para bola perdida ou fora de campo.

MRL E-5 FIGURA 2: BOLA FORA DE CAMPO



Quando é conhecido ou virtualmente assegurado que a bola de um jogador está fora de campo, o jogador pode obter alívio por tacada e distância, ou quando o Modelo de Regra Local E-5 estiver em vigor, o jogador tem a opção adicional de dropar uma bola e jogá-la da área de alívio descrita abaixo com duas tacadas de penalidade:

Pontos de Referência	Tamanho Área de Alívio	Limites Área de Alívio
<p>A. Ponto de Referência da Bola: O ponto onde é estimado que a bola original cruzou por último a margem do limite do campo para ir para fora do campo (ponto A)</p> <p>B. Ponto de Referência do Fairway: O ponto no fairway do buraco sendo jogado (ponto B) que seja mais próximo ao ponto de referência da bola, porém não mais próximo do buraco que o ponto de referência da bola</p>	<p>Em qualquer lugar entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uma linha do buraco que atravessa o ponto de referência da bola (ponto A) (e dentro de dois tacos de distância da parte externa desta linha), e • A linha do buraco através do ponto de referência do fairway (ponto B) (e dentro de dois tacos de distância do lado do fairway desta linha) 	<p>A área de alívio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Não pode ser mais próxima do buraco que o ponto de referência da bola, e • Tem que ser na área geral

Nota para o Jogador:

Uma vez que a área de drop provavelmente será muito grande, a bola poderá rolar uma grande distância de onde tocar primeiro o solo sem que tenha que ser dropada novamente.